PIXEL *mania*

ΜΙΑ ΕΙΔΙΚΗ ΕΚΔΟΣΗ ΤΟΥ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟΥ PIXEL

ATARI & AMIGA



UNIVERSE

ΟΙ ΠΛΗΡΕΙΣ ΛΥΣΕΙΣ

VALHALLA



VALHALLA

&

UNIVERSE

Σας είχαμε υποσχεθεί ότι θα υποστηρίζαμε όσο μπορούσαμε την κατηγορία των RPGs και των adventures. Οι λύσεις, λοιπόν, του Valhalla και του Universe αποτελούν την εκπλήρωση της υπόσχεσής μας.

Για την υλοποίηση της παρούσας έκδοσης συνεργάστηκαν οι: Γιώργος Κακαλέτρης και Umberto Grelloni.

Η σελιδοποίηση, η καλλιτεχνική επιμέλεια και η παραγωγή έγιναν από την εταιρία Print Xpress.

VALHALLA

ΕΠΙΠΕΔΟ ΠΡΩΤΟ
THE CRYPT

Πάρτε το χρυσό κλειδί και πηγαίνετε στο "τραπέζι" δεξιά (identity stone). Πάρτε το βιβλίο από αυτό και ρίξτε το στο πάτωμα, αφού δεν πρόκειται να σας χρειαστεί στη συνέχεια. Τώρα, ακολουθήστε το διάδρομο προς τα κάτω και στην πρώτη διακλάδωση πηγαίνετε αριστερά. Στο τέρμα του διαδρόμου θα βρείτε ένα χρυσό νόμισμα, το οποίο πρέπει να πάρετε. Γυρίστε τώρα στο σημείο H1 και τραβήξτε το μοχλό που βρίσκεται έξω από το δωμάτιο 2. Μπείτε από την πόρτα στο δωμάτιο αυτό και πάρτε το κλειδί και τον γκρίζο κρύσταλλο. Στην κάτω δεξιά γωνία του δωματίου θα βρείτε έναν ακόμα μοχλό, τον οποίο πρέπει να τραβήξετε.

Πηγαίνετε στο δωμάτιο 3 και βάλτε το χρυσό νόμισμα στο πηγάδι των ευχών (WISHING WELL) και πάρτε το στρογγυλό πετράδι (ROUND GEM) που θα εμφανιστεί πάνω στο τραπέζι. Πηγαίνετε στο κάτω μέρος του δωματίου και πάρτε το ραβδί. Σπάστε την πλάκα πάνω στην οποία βρισκόταν το ραβδί και πάρτε το χρυσό δαχτυλίδι.



Πηγαίνετε στο δωμάτιο 4, χρησιμοποιήστε το μεγάλο χρυσό κλειδί για να ανοίξετε την πόρτα και πάρτε από μέσα το χρυσό κλειδί. Πηγαίνετε στο σεντούκι αριστερά και ανοίξτε το. Πάρτε το αποξηραμένο τριαντάφυλλο και επιστρέψτε στο δωμάτιο 1. Βάλτε το δαχτυλίδι πάνω στο identity stone και πάρτε την περγαμηνή που εμφανίζεται. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 5 και βάλτε την περγαμηνή στο βωμό της δικαιοσύνης (alter of justice). Κατόπιν πάρτε το σύμβολο της δικαιοσύνης που εμφανίζεται. Τώρα, φύγετε από το δωμάτιο, γυρίστε στον κυρίως διάδρομο και ακολουθήστε τον μέχρι κάτω στο τέρμα του. Εκεί πηγαίνετε δεξιά, μέχρι να βρείτε το QUEST SCULL. Βάλτε το σύμβολο της δικαιοσύνης πάνω στο τραπέζι αυτό και μπείτε στην πόρτα που ανοίγει δεξιά σας. Ακολουθήστε το διάδρομο μέχρι να φτάσετε σε ένα δωμάτιο στο τέρμα. Πάρτε το χρυσό κλειδί και το φίλτρο της δύναμης και πηγαίνετε στην επάνω άκρη του, όπου θα βρείτε το στέμμα. Προσοχή, γιατί το αριστερό είναι παγίδα. Πάρτε το δεξί. Στην

κάτω δεξιά γωνία του ίδιου δωματίου θα πρέπει να τραβήξετε το μοχλό και να περάσετε από την πόρτα στο διπλανό δωμάτιο. Αμέσως κλείνει μια πόρτα πίσω σας. Γυρίστε και βάλτε επάνω της το στρογγυλό πετράδι και αυτή θα γυρίσει στη θέση της. Στη συνέχεια, πηγαίνετε στο νερό της ζωής (πάνω δεξιά γωνία του δωματίου) και βάλτε μέσα το αποξηραμένο τριαντάφυλλο. Πάρτε το λουλούδι που εμφανίζεται δεξιά, καθώς και το κομμάτι ξύλου από την επάνω αριστερή γωνία του δωματίου και πηγαίνετε κοντά στο δωμάτιο με το QUEST SCULL.

Γυρίστε αριστερά και προχωρήστε μέχρι να φτάσετε σε ένα σκαμνί, πάνω στο οποίο βρίσκεται ένα ασημένιο κλειδί. Πηγαίνετε στην πόρτα που βρίσκεται λίγο χαμηλότερα. Ανοίξτε την με το μεγάλο χρυσό κλειδί και μπείτε στο δωμάτιο. Βάλτε το λουλούδι στο τραπέζι με το κρανίο (LOVE SCULL) και μια πόρτα θα ανοίξει πίσω σας. Στην κάτω αριστερή γωνία βρίσκεται ο θρόνος, πάνω στον οποίο θα πρέπει να βάλετε το στέμμα. Στην κάτω δεξιά γωνία του δωματίου σπάστε το πλακάκι και θα βρείτε ένα χάρτη... τον οποίο δε θα χρειαστείτε. Βγείτε από το δωμάτιο και, αφού πάρετε το ασημένιο κλειδί από το σκαμνί, πηγαίνετε αριστερά και σταθείτε μπροστά από τη μεγάλη κοτρόνα. Πιείτε το φίλτρο της δύναμης, πάρτε το βράχο και ρίξτε τον στο σιφόνι, αφού δεν θα τον χρειαστείτε. Τώρα επιστρέψτε στο δωμάτιο από όπου πήρατε τον γκρίζο κρύσταλλο και ανοίξτε το σεντούκι στο επάνω μέρος. Αφού πάρετε την "προστασία από κρύο" και το κλειδί, βγείτε από εδώ. Πηγαίνετε αριστερά και βρείτε τον κυρίως διάδρομο. Πηγαίνετε επάνω και στη δεύτερη διασταύρωση ακολουθήστε το διάδρομο αριστερά. Ανοίξτε

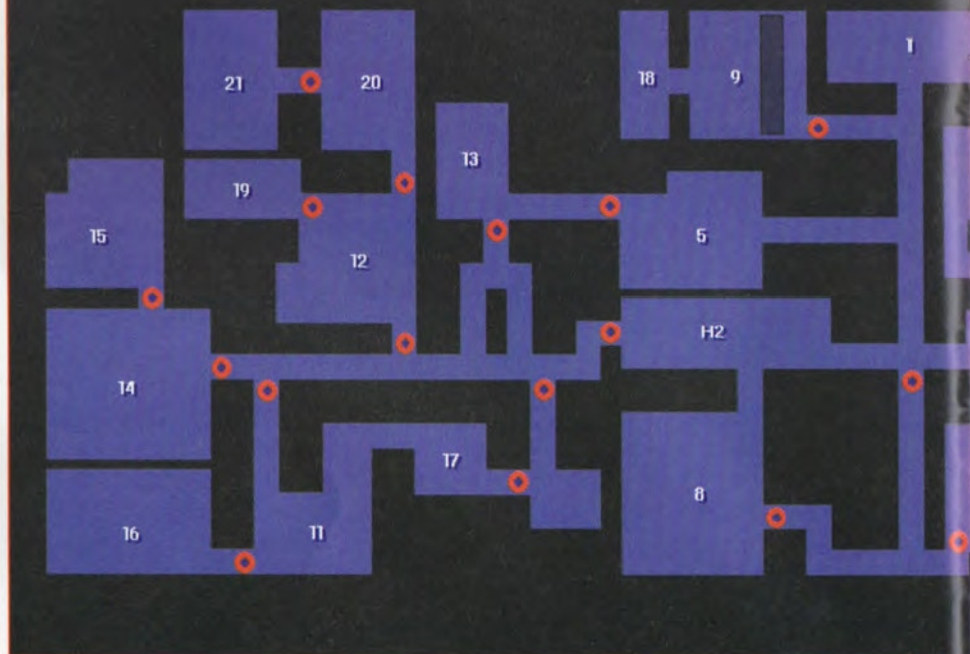


την πόρτα που θα βρείτε στο τέρμα με το ασημένιο κλειδί, μπείτε στο δωμάτιο και ρίξτε το κομμάτι ξύλου στο χάσμα.

Περάστε απέναντι, γυρίστε δεξιά και ανοίξτε το σεντούκι στο επάνω μέρος του δωματίου. Πάρτε από μέσα το χρυσό δισκοπότηρο και το στρογγυλό πετράδι και γυρίστε για άλλη μια φορά στον κεντρικό διάδρομο.

Ακολουθήστε τον πάλι μέχρι το κάτω άκρο του και εκεί πηγαίνετε αριστερά στο δωμάτιο όπου βρήκατε το θρόνο. Στην επάνω αριστερή γωνία του δωματίου βάλτε το δισκοπότηρο στη σχάρα και πατήστε τη λαβή στον τοίχο, ώστε να γεμίσει με νερό. Πάρτε το τώρα και περάστε από την πόρτα, κοντά στην κάτω δεξιά γωνία του





δωματίου. Μη βάλετε σε αυτή τη φάση το στρογγυλό πετράδι στην πόρτα που κλείνει πίσω σας. Ακολουθήστε το διάδρομο μέχρι να φτάσετε σε ένα μοχλό στον τοίχο. Τραβήξτε τον, περάστε από την πόρτα και μπείτε στο δωμάτιο επάνω. Πάρτε το χρυσό σύμβολο και τραβήξτε το μοχλό στον τοίχο. Αφήστε το δωμάτιο, γυρίστε κάτω στο διάδρομο και πηγαίνετε δεξιά. Περπατήστε μέχρι να φτάσετε στην πόρτα που σας κλείνει το δρόμο, βάλτε πάνω της το στρογγυλό πετράδι και γυρίστε στο δωμάτιο από όπου πήρατε τον γκρίζο κρύσταλλο. Στο δεξί άκρο του δωματίου υπάρχει ακόμα ένα τραπέζι με τη θαυματουργή πέτρα (miracle stone). Βάλτε το χρυσό δισκοπότηρο πάνω της και το νερό θα γίνει κρασί.

Φύγετε από το δωμάτιο και πηγαίνετε προς το σεντούκι, πάρτε το φυλακτό του φωτός (talisman of light) και ακολουθήστε το διάδρομο μέχρι να βρείτε την είσοδο αριστερά. Μπείτε και βάλτε το δισκοπότηρο πάνω στο τραπέζι με το κρανίο (WINE SCULL) και κατόπιν πάρτε το φίλτρο που εμφανίζεται. Τώρα πρέπει να γυρίσετε εκεί



όπου είχατε βρει το μεγάλο βράχο.

Μπείτε από την είσοδο που έφραζε αυτός και προχωρήστε μέχρι να δείτε τα ηλεκτρόδια στον τοίχο. Μην περάσετε ανάμεσά τους, προτού πιείτε το φίλτρο των πλαστικών σολών! Αφού το πιείτε, προχωρήστε μέχρι το τέρμα. Εκεί θα βρείτε ένα διακόπτη στον τοίχο. Χρησιμοποιήστε το ραβδί για να εμφανίσετε το μοχλό και τραβήξτε τον. Τώρα περάστε από την πόρτα που ανοίγει στα δεξιά σας, προχωρήστε προς τα κάτω στο διάδρομο και στο τέρμα πηγαίνετε αριστερά. Στον τοίχο δεξιά υπάρχει ένα τραπέζι με ένα σπαθί. Πάρτε το και βάλτε στη θέση του την ασπίδα. Αυτό θα κλείσει τα ηλεκτρόδια.

Πηγαίνετε στο διακόπτη παρακάτω, τραβήξτε το μοχλό και βγείτε από το δωμάτιο. Πηγαίνετε δεξιά, περάστε ανάμεσα από τα δύο πρώτα σετ ηλεκτροδίων και γυρίστε αριστερά. Ακολουθήστε το διάδρομο μέχρι πάνω, ώσπου να φτάσετε σε ένα στρογγυλό πετράδι. Πάρτε το και γυρίστε στα δύο σετ ηλεκτροδίων. Ανάμεσά τους θα βρείτε τώρα μια ανοικτή πόρτα. Μπείτε στο δωμάτιο και βάλτε το gem στην πόρτα που μόλις έκλεισε. Πηγαίνετε στο επάνω μέρος του δωματίου και βάλτε το χρυσό σύμβολο στο τραπέζι δεξιά. Πηγαίνετε εκεί όπου βρήκατε το βράχο και βρείτε τη bloodstone. Βάλτε πάνω της το σπαθί και μόλις το αίμα εμφανιστεί στη λεπίδα, πάρτε το. Πηγαίνετε στον κεντρικό διάδρομο, κατευθυνθείτε επάνω και στην πρώτη διασταύρωση πηγαίνετε αριστερά.

Στο δωμάτιο όπου θα οδηγηθείτε βάλτε το σπαθί στο τραπέζι με το κρανίο (BLOOD SCULL), γυρίστε αριστερά, περάστε από την πόρτα που μόλις άνοιξε, πάρτε το κλειδί και τραβήξτε το μοχλό. Γυρίστε στο σημείο στο οποίο βρήκατε το quest scull και με το κλειδί ανοίξτε το σεντούκι.

ΕΠΙΠΕΔΟ ΔΕΥΤΕΡΟ
THE SANCTUARY
(ΚΩΔΙΚΟΣ: LOPFGW)

Σπάστε το πλακάκι στο πάτωμα και πάρτε το ωμό κοτόπουλο, ψήστε το στη σχάρα και δώστε το στο πρόσωπο στον τοίχο. Πηγαίνετε στην κάτω δεξιά γωνία του H1 και σπάστε το πλακάκι. Πάρτε το κλειδί και πηγαίνετε στην κλειδωμένη πόρτα αριστερά του πάγου. Ανοίξτε την

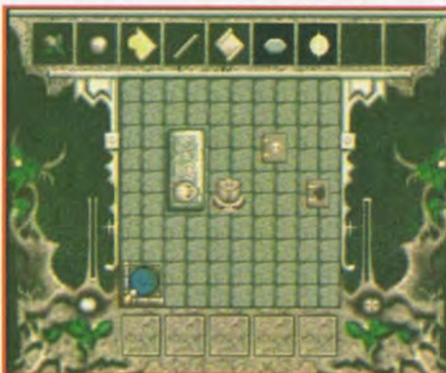


και προχωρήστε μέχρι να φτάσετε σε ένα μοχλό, τον οποίο πρέπει να τραβήξετε. Επιστρέψτε στο δωμάτιο 3, πάρτε το πολύχρωμο ραβδί και πηγαίνετε στην κάτω αριστερή γωνία του δωματίου από όπου θα πρέπει να πάρετε το μικρό πλακάκι. Σπάστε το πλακάκι του δαπέδου και πάρτε το φίλτρο της δύναμης.

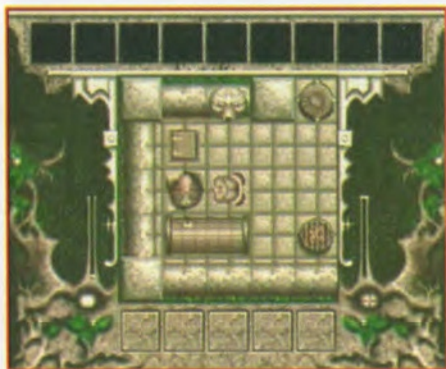
Στη συνέχεια πηγαίνετε στο δωμάτιο 2, σταθείτε μπροστά από το βαρύ βάζο, πιείτε το φίλτρο και σηκώστε το βαρύ βάζο. Πάρτε το κλειδί και αφήστε το βάζο εκεί όπου το βρήκατε. Γυρίστε στο δωμάτιο 1, ανοίξτε το σεντούκι, πάρτε το βιβλίο και το Wind Charm, πηγαίνετε στην κάτω δεξιά γωνία του H1, βάλτε το πολύχρωμο ραβδί στο διακόπτη στον τοίχο και τραβήξτε το διακόπτη. Μπείτε στο δωμάτιο 4, βάλτε το βιβλίο στο τραπέζι της 4ης διάστασης, πάρτε το ρολόι και τραβήξτε το μοχλό ακριβώς από κάτω. Τώρα πηγαίνετε στο δωμάτιο 3 και βάλτε το ρολόι στο τραπέζι δίπλα στο Shaman of Time, μπείτε στο δωμάτιο 5, πάρτε το κλειδί και βάλτε το στη σχάρα. Πάρτε το υγρό μέταλλο, πηγαίνετε στο τραπέζι με το χαραγμένο κλειδί και ρίξτε το εκεί. Πάρτε το κλειδί, πηγαίνετε στο διακόπτη ακριβώς από κάτω, τραβήξτε το μοχλό και αφού ξεκλειδώσετε την πόρτα πηγαίνετε στο δωμάτιο 6. Σπάστε το πλακάκι στο πάτωμα και πάρτε το κλειδί. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 3 και ανοίξτε το σεντούκι. Πάρτε την κανάτα και πηγαίνετε στο δωμάτιο 2. Ρίξτε την κανάτα στη σχάρα, πατήστε τη βρύση και αφού πάρετε πάλι την κανάτα, βάλτε την στο fungi στο H1.

Πάρτε το mouldy ale και γυρίστε στο δωμάτιο 4. Βάλτε το στο τραπέζι δίπλα στο Shaman of Impurity και μπείτε στο H2. Σπάστε το πλακάκι και πάρτε την αντίσταση για το κρύο. Γυρίστε στο H1, σταθείτε μπροστά από τον πάγο, πιείτε την αντίσταση για το κρύο, πάρτε τον πάγο και πηγαίνετε πάλι στο δωμάτιο 4. Βάλτε τον πάγο στο τηγάνι και πάρτε το Eye of Heaven. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 2 και βάλτε το στο sundial.

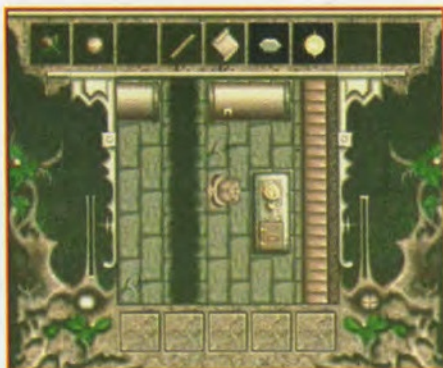
Εν συνεχεία, πάρτε το sign of leo και βάλτε το στο κεφάλι του λιονταριού. Πάρτε το χρυσό σύμβολο, πηγαίνετε στο δωμάτιο 5 και βάλτε το στην πέτρα της απενεργοποίησης. Πάρτε το μαγικό δαχτυλίδι από την κάτω αριστερή γωνία του δωματίου και πηγαίνετε στο Aisle of Alters. Βάλτε πάνω στο τραπέζι το μαγικό δαχτυλίδι και μόλις εξαφανιστεί, προχωρήστε εμπρός και πάρτε το κλειδί. Πηγαίνετε



στο P1 και ανοίξτε την πόρτα του δωματίου 7. Πηγαίνετε στον τοίχο στο κάτω μέρος του δωματίου, σπάστε το πλακάκι του πατώματος και πάρτε το κλειδί. Τραβήξτε τους δύο μοχλούς και πηγαίνετε στο δωμάτιο 2. Ανοίξτε το σεντούκι και πάρτε τις στάχτες και το κλειδί. Πηγαίνετε στο P1 και βάλτε τις στάχτες πάνω στο τραπέζι του Φοίνικα. Πάρτε τον ξύλινο σταυρό και πηγαίνετε στο δωμάτιο 6. Βάλτε το χρυσό σταυρό στο τραπέζι δίπλα στο Shaman of Eternity και μπείτε στο δωμάτιο 8. Πάρτε το στρογγυλό πετράδι, σπάστε το πλακάκι του πατώματος και πάρτε το αίμα. Πάρτε το πετράδι των τεσσάρων ανέ-

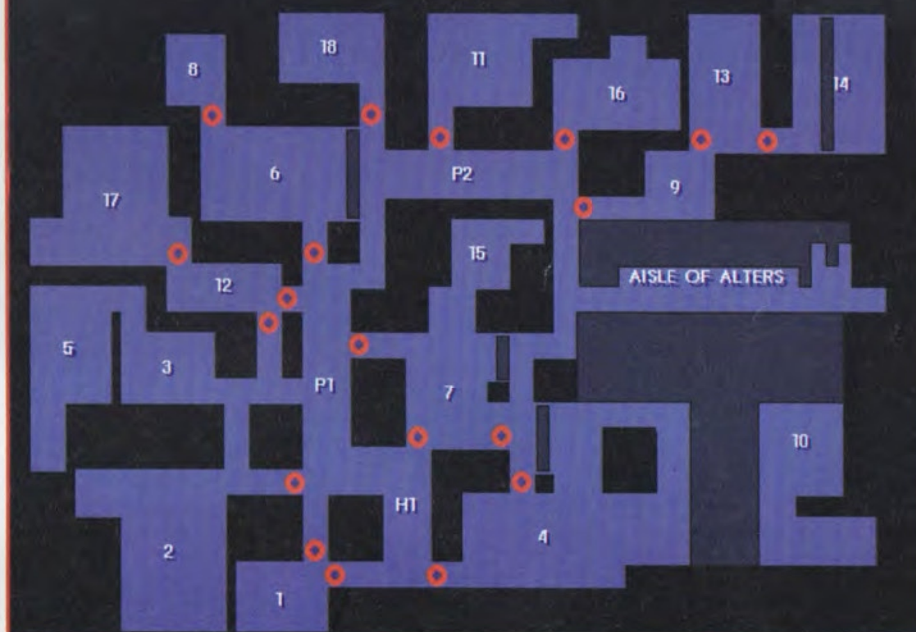


μων και το μικρό πλακάκι. Σπάστε το πλακάκι και πάρτε το κλειδί. Χρησιμοποιήστε το στρογγυλό πετράδι για να βγείτε από το δωμάτιο και πηγαίνετε στο δωμάτιο 4. Ανοίξτε το σεντούκι, πάρτε το κλειδί και το φίλτρο του Αρθούρου. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 9, πάρτε το σπασμένο ραβδί και το μικρό πλακάκι. Πηγαίνετε στο H2, βάλτε το σπασμένο ραβδί στην κόλλα και πάρτε το ραβδί. Πηγαίνετε δεξιά και, χρησιμοποιώντας τα μικρά πλακάκια, φτιάξτε ένα μονοπάτι μέχρι το δωμάτιο 10. Σπάστε εκεί το πλακάκι του πατώματος και πάρτε



το ξύλινο σύμβολο.

Ανοίξτε το σεντούκι και πάρτε το στρογγυλό πετράδι. Πηγαίνετε στο P2, πάρτε το χρωματιστό ραβδί, σπάστε το πλακάκι και πάρτε το Rock of Saleem. Χρησιμοποιήστε το στρογγυλό πετράδι για να φύγετε. Πηγαίνετε στην πόρτα του δωματίου 12 στο P1. Βάλτε το χρωματιστό ραβδί στο διακόπτη και τραβήξτε το μοχλό. Μπείτε στο δωμάτιο 12, βάλτε το αίμα στον κορμό του δέντρου και τραβήξτε το μοχλό που εμφανίζεται. Πάρτε το κλειδί και πηγαίνετε στο δωμάτιο 6. Πάρτε το υγρό μέταλλο και το Wind Charm. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 4 και βάλτε το ξύλινο σύμβολο στο μαλακό υλικό. Πάρτε το ξύλινο σύμβολο και ρίξτε το στο πάτωμα. Βάλτε το υγρό μέταλλο στο μαλακό υλικό και πάρτε το χρυσό σύμβολο. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 10 και βάλτε το χρυσό σύμβολο στην πέτρα της απενεργοποίησης. Πάρτε το μαγικό δαχτυλίδι από την επάνω δεξιά γωνία του δωματίου και πηγαίνετε στο Aisle of Alters. Βάλτε το μαγικό δαχτυλίδι στο τραπέζι και όταν εξαφανιστεί, προχωρήστε και πάρτε τα νομίσματα. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 7 και βάλτε τα στο ταμείο. Πάρτε τα χρυσά νομίσματα και πηγαίνετε στο δωμάτιο 9. Βάλτε το Rock of Saleem στο τραπέζι της ηρεμίας



και πάρτε το Werewolf. Βάλτε τα χρυσά νομίσματα στην πέτρα των αλλαγών και πάρτε το πετράδι των τεσσάρων ανέμων. Μπείτε στο δωμάτιο 13 και πάρτε το χρωματιστό ραβδί. Πιείτε το φίλτρο του Αρθούρου και πάρτε το σπαθί Δήλος.

Τραβήξτε το μοχλό και μπείτε στο δωμάτιο 14. Βάλτε το Δήλος επάνω στο κενό και περάστε απέναντι. Βάλτε το Werewolf στο τραπέζι του ασημιού και πάρτε το Silver Crescent. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 7 και βάλτε το στο τραπέζι, δίπλα στο Shaman of Moon. Μπείτε στο δωμάτιο 15, σπάστε το πάτωμα και πάρτε το στρογγυλό πετράδι. Πηγαίνετε στο διακόπτη χωρίς μοχλό στο P2 και βάλτε το χρωματιστό ραβδί σε αυτόν. Τραβήξτε το μοχλό και μπείτε στο δωμάτιο 16. Βάλτε το Wind Charm με το S στο νότιο ανεμοδείκτη (πάρτε τη money spider) και αυτό με το E στον ανατολικό. Τραβήξτε το μοχλό στο κάτω αριστερό μέρος του δωματίου και χρησιμοποιήστε το στρογγυλό πετράδι για να βγείτε από το δωμάτιο. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 14 και ανοίξτε το σεντούκι. Πάρτε το Wind Charm και το μαγνήτη, περάστε το Δήλος (γυρίστε και πάρτε το) και πηγαίνετε στο δωμάτιο 11. Πάρτε τη stamina και ρίξτε την στο πάτωμα. Βάλτε το μαγνήτη στο σκαμνί, πάρτε το μεταλλικό κουτί και πηγαίνετε στο δωμάτιο 6. Ρίξτε το μεταλλικό κουτί στο οξύ και πάρτε την περγαμηνή. Τώρα πηγαίνετε στο P2, βρείτε το τραπέζι με το μελάνι και βάλτε

επάνω σε αυτό την περγαμηνή. Πάρτε την και γυρίστε στο δωμάτιο 6, όπου θα την τοποθετήσετε στο Flame of Ruin. Πάρτε το Scull of Death και πηγαίνετε στο δωμάτιο 7. Βάλτε τη money spider στο τραπέζι της αφθονίας και πάρτε το χρυσό λοστό. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 12 και βάλτε το λοστό στο τραπέζι δίπλα στο Sharman of Wealth. Μπείτε στο δωμάτιο 17 και πάρτε το επάνω αριστερά κλειδί. Ανοίξτε την πόρτα του δωματίου 18, σπάστε το πάτωμα και πάρτε το Wind Charm. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 16 και βάλτε το ένα Wind Charm (W) στον ανεμοδείκτη της Δύσης και το άλλο (N) στο Βορρά. Ο τοίχος στο επάνω μέρος του δωματίου θα εξαφανιστεί. Βάλτε το πετράδι των τεσσάρων ανέμων στο μικρό τραπέζι και πάρτε το χρυσό σύμβολο.

Πηγαίνετε στο δωμάτιο 15 και βάλτε το χρυσό σύμβολο πάνω στην πέτρα της απενεργοποίησης. Πάρτε το μαγικό δαχτυλίδι δεξιά στο δωμάτιο και βάλτε το Scull of Death στο τραπέζι της ανάστασης. Πάρτε την Immortal Chain και πηγαίνετε στο δωμάτιο 18, όπου θα πρέπει να τη βάλετε πάνω στην αιώνια φλόγα. Πάρτε το χρυσό σύμβολο και πηγαίνετε στο δωμάτιο 17. Βάλτε το πάνω στην πέτρα της απενεργοποίησης και πάρτε το holly grail στο μικρό πέρασμα, στο κάτω αριστερά μέρος του δωματίου. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 8, βάλτε το στη σχάρα και ανοίξτε τη βρύση. Πάρτε το και πηγαίνετε στο Aisle of Alters, όπου θα πρέπει να βάλετε το μαγικό δαχτυλίδι πάνω στο τραπέζι.

Προχωρήστε και βάλτε το holly grail πάνω στο τραπέζι, δίπλα στο Shaman of Immortality. Χρησιμοποιήστε το Δήλος στο κενό και πάρτε το κλειδί. Ανοίξτε την πόρτα και συνεχίστε το επίπεδο 3.



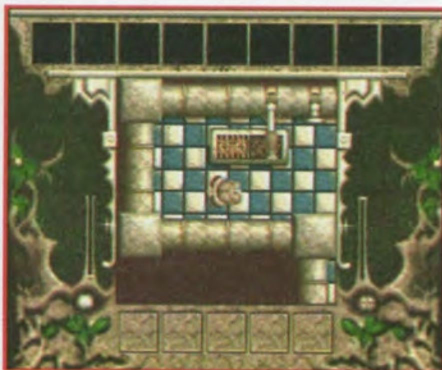
ΕΠΙΠΕΔΟ ΤΡΙΤΟ
THE CHAPEL (ΚΩΔΙΚΟΣ: UHGWIL)

Γυρίστε και πάρτε το τσιμέντο από τον τύμβο των ποιητών. Βάλτε το τσιμέντο στη ρωγμή το πατώματος. Πηγαίνετε και πάρτε το μονόκλ. Πηγαίνετε στην αριστερή άκρη του δωματίου και πάρτε το curly grip. Πατήστε το διακόπτη και πάρτε το μήλο από το θάμνο. Πηγαίνετε στην κορυφή του δωματίου, πάρτε το βιβλίο, βάλτε το μήλο πάνω στον κορμό του δέντρου, ρίξτε το βιβλίο στο πάτωμα και πηγαίνετε στο κάτω μέρος του δωματίου. Ανοίξτε τη σχάρα δίπλα στο κλειδί και πάρτε το βέλος. Γυρίστε στον κορμό του δέντρου, βρείτε το τόξο και βάλτε το βέλος σε αυτό. Σταθείτε στο πλέγμα πάνω αριστερά στο δωμάτιο,



τραβήξτε το μοχλό και πηγαίνετε στον κορμό. Πάρτε το ζαχαρωτό. Πάρτε το τσιμέντο στο πλέγμα, ανοίξτε το πλέγμα και αφού πάρετε τους σπόρους, πηγαίνετε στο κεφάλι στον τοίχο μεταξύ των δύο σεντουκιών, κοντά στον river keeper. Δώστε στο κεφάλι το ζαχαρωτό, πάρτε το ποτό της όρασης και τα πράσινα δάχτυλα, πιείτε το ποτό της όρασης, πηγαίνετε στο κάτω μέρος του δωματίου, πάρτε το κλειδί, ανοίξτε την πόρτα και περάστε στο δωμάτιο 2.

Πηγαίνετε αριστερά, πάρτε την άμμο και βάλτε τους σπόρους στη γη. Πατήστε τη βρύση, πάρτε το λουλούδι και γυρίστε στο δωμάτιο 1. Πηγαίνετε στο κάτω αριστερό μέρος του δωματίου. Βρίσκετε το μπλε βάζο μεταξύ των δύο σεντουκιών και βάζετε το λουλούδι στο βάζο. Παίρνετε το δαχτυλίδι της καλής θέλησης και την ποίηση. Βάζετε την τελευταία στον τύμβο των ποιητών και πηγαίνετε στο δωμάτιο 2. Στο δεξί άκρο του τραπεζιού βάλτε το δαχτυλίδι της καλή θέλησης και πάρτε το White Dove. Πηγαίνετε πάλι στο δωμάτιο 1 και συγκεκριμένα στον river keeper. Κοιτάξτε στο White Dove και ένα γεφύρι εμφανίζεται. Περάστε το και πάρτε το French Drama. Τραβήξτε το μοχλό, πηγαίνετε





στην πόρτα στο αριστερό άκρο του δωματίου 1, χρησιμοποιήστε το curly grip για να ανοίξετε την πόρτα και μπείτε στο δωμάτιο 3. Προχωρήστε τρία βήματα προς τα κάτω, ρίξτε την άμμο, πάρτε το ζαχαρωτό από το τραπέζι, πάρτε την κατσαρόλα και πηγαίνετε στη σχάρα. Βάλτε το σπίρτο στη σχάρα, πάρτε το αναμμένο σπίρτο, βάλτε την κατσαρόλα στη σχάρα, πάρτε το κλειδί, τραβήξτε το μοχλό (πάνω δεξιά), ξεκλειδώστε την πόρτα και πηγαίνετε στο δωμάτιο 2. Δώστε το ζαχαρωτό στο κεφάλι πάνω αριστερά στο δωμάτιο. Πάρτε το Lyrical Drink και πηγαίνετε στον τύμβο των ποιητών. Πιείτε το Lyrical Drink και κοιτάξτε την ποίηση. Πάρτε τις παντόφλες και πηγαίνετε στη δεξιά πλευρά του δωματίου 2, από όπου περνάτε στο δωμάτιο 4. Βρείτε τον παππού, φορέστε του τις παντόφλες, πάρτε το ζαχαρωτό, πηγαίνετε πάνω δεξιά στο δωμάτιο και δώστε το ζαχαρωτό στο κεφάλι. Πάρτε την cannon ball και πηγαίνετε στο δωμάτιο 2. Βρείτε το κανόνι και βάλτε τη μέσα. Βάλτε το αναμμένο σπίρτο στο πίσω μέρος του κανονιού και από το σπασμένο τοίχωμα περάστε στο πρώτο πλέγμα. Ανοίξτε το και πάρτε το φτερό. Γυρίστε στο δωμάτιο 2 και βάλτε το φτερό στο πηγάδι με το μελάνι, στο

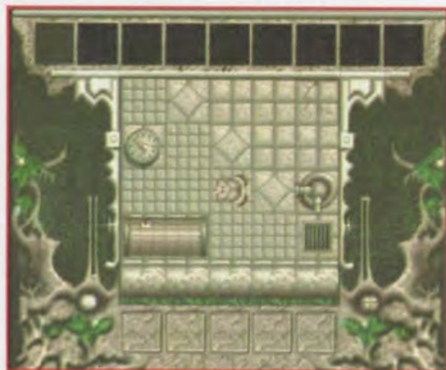


κάτω δεξί άκρο του δωματίου. Πάρτε τη σφαίρα της σοφίας και το ποτό του Ηρακλή και πηγαίνετε στο δωμάτιο 4. Βρείτε το πιάνο και πιείτε το ποτό του Ηρακλή. Πάρτε το πιάνο και πηγαίνετε στο δωμάτιο 5. Βάλτε το πιάνο στον τάφο των μουσικών και παίξτε. Τραβήξτε το μοχλό που εμφανίζεται στο επάνω μέρος του δωματίου. Πηγαίνετε στο συγγενή αριστερά στο δωμάτιο και πάρτε το σταυρό. Δώστε του το μονόκλ. Δώστε του και το French Drama, πάρτε το αγγλικό και πηγαίνετε στο δωμάτιο 6. Βάλτε το τσιμέντο στη ρωγμή δίπλα στο πλέγμα, πάνω αριστερά στο δωμάτιο.

Πάρτε το ζαχαρωτό και πηγαίνετε στο δωμάτιο 5. Δώστε το ζαχαρωτό στο κεφάλι στον τοίχο πάνω αριστερά και πάρετε τα Fluffy και Choral Drink. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 6, στο συγγενή και βάλτε πάνω του το Fluffy. Πάρτε το κλειδί και πηγαίνετε κάτω αριστερά από τους τρεις θάμνους. Πιείτε τα "πράσινα δάχτυλα", πάρτε το φύλλο και πηγαίνετε στο δωμάτιο 2. Βάλτε το φύλλο στο μπολ του βοτανολόγου και πάρτε το θεραπευτικό φίλτρο. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 3. Σταθείτε μπροστά από τον river keeper. Κοιτάξτε στη σφαίρα της σοφίας, περάστε το γεφύρι, πάρτε το ποτό του Σαίξπηρ και πηγαίνετε στο δωμάτιο 1. Δώστε στο συγγενή το English Drama και πιείτε το ποτό του Σαίξπηρ. Κοιτάξτε το English Drama και δώστε στο συγγενή το θεραπευτικό ποτό. Πάρτε την επίσημη πλακέτα και πηγαίνετε στο δωμάτιο 4. Ρίξτε το White Dove, τη σφαίρα της σοφίας και την επίσημη πλακέτα στο πάτωμα. Πηγαίνετε αριστερά στο δωμάτιο και πάρτε το τραγούδι. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 2 και βρείτε τον τύμβο των δαχτύ-

λων. Βάλτε το τραγούδι στον τάφο και πιείτε το Choral Drink. Κοιτάξτε το τραγούδι. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 6. Ξεκλειδώστε την πόρτα στην κάτω αριστερή γωνία. Περάστε στο δωμάτιο 7.

Πηγαίνετε στο πλέγμα στην κάτω δεξιά γωνία, ανοίξτε το και πάρτε τη βασιλική σφραγίδα. Τώρα πηγαίνετε στο δωμάτιο 4. Βάλτε τη βασιλική σφραγίδα στο βασιλικό γράμμα, κάτω αριστερά στο δωμάτιο. Πάρτε το μαγικό ραβδί και τη lucky heather. Βάλτε το ραβδί στον τάφο του μάγου και πηγαίνετε στο δωμάτιο 7. Βάλτε την τυχερή θερμάστρα στον τάφο του τσιγγάνου και πάρτε το άτυχο horseshoe. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 3 και βάλτε το στον αστραφτερό καθρέφτη. Πάρτε το και πηγαίνετε στο δωμάτιο 5. Στον river keeper κοιτάξτε το και περάστε το γεφύρι. Πάρτε το τσιμέντο, τραβήξτε το μοχλό, βάλτε το τσιμέντο στη ρωγμή, πάρτε τον κρύσταλλο και πηγαίνετε στο δωμάτιο 7. Σταθείτε μπροστά από το τρίτο πρόσωπο του κακού από τα αριστερά. Δώστε στο πρόσωπο τον κρύσταλλο και γρήγορα πηγαίνετε στο δωμάτιο 4. Κοιτάξτε στο μαγικό ραβδί στον τάφο του μάγου και πάρτε τον καμβά. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 7, περάστε από την ανοιχτή πόρτα δεξιά





και πάρτε το αντικείμενο αξίας. Ανοίξτε το πλέγμα, πάρτε τη συνταγή και πηγαίνετε στο δωμάτιο 7. Βάλτε τη συνταγή στον τάφο του μάγειρα. Πάρτε τη ζύμη και πηγαίνετε στο δωμάτιο 8. Πάρτε το κερί από τον τάφο του καλλιτέχνη και βάλτε τον καμβά πάνω στον τάφο.

Πάρτε τον πίνακα (LORD TERRY'S) και τη σανίδα και πηγαίνετε στο δωμάτιο 4. Ρίξτε το τυχερό horseshoe στο πάτωμα και βάλτε το κερί στο κηροπήγιο, κάτω δεξιά στο δωμάτιο. Πάρτε το κλειδί και πηγαίνετε στο θείο Terry. Βάλτε τον πίνακα πάνω στο θείο Terry. Κοιτάξτε το πρόσωπο του θείου Terry και πηγαίνετε στο δωμάτιο 8. Ανοίξτε την πόρτα και πηγαίνετε στο δωμάτιο 9. Επάνω αριστερά στο δωμάτιο θα βάλετε τη ζύμη στο τηγάνι και θα πάρετε το ψωμί της αφθονίας. Βάλτε τη σανίδα στον τάφο του ξυλουργού και πηγαίνετε δεξιά. Βάλτε το σταυρό στον τάφο του ιερέα και πάρτε τα λουλούδια της κηδείας. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 8.

Πηγαίνετε στον river keeper, κοιτάξτε το ψωμί της αφθονίας και περάστε το γεφύρι. Πάρτε το blade resist drink και τραβήξτε το μοχλό. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 9. Πηγαίνετε στον τάφο του ξυλουργού, πιείτε το ποτό και πάρτε το πριόνι. Πηγαίνετε

στο δωμάτιο 8. Βάζετε το πριόνι στο συγγενή. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 6, στα ανοιχτά σεντούκια. Πάρτε το αντικείμενο αξίας και το potion of sermons. Στο δωμάτιο 7 πηγαίνετε στο συγγενή, βάζετε πάνω του τα λουλούδια της κηδείας, πίνετε το potion of sermons και κοιτάτε τα λουλούδια της κηδείας. Πάρτε την επίσημη πλακέτα και πηγαίνετε στο δωμάτιο 9. Πάρτε τα αντικείμενα τιμής και πηγαίνετε στο δωμάτιο 6, στον river keeper. Κοιτάξτε τα αντικείμενα τιμής και περάστε το γεφύρι. Πάρτε το αντικείμενο αξίας, πηγαίνετε στο bowl κοντά στον river keeper και βάζετε όλα (3) τα αντικείμενα αξίας μέσα του. Πάρτε το "TO BE KING" και πηγαίνετε στο δωμάτιο 8.

Στο συγγενή ακουμπήστε το πριόνι και προχωρήστε στο κεφάλι του. Κοιτάξτε το "TO BE KING" και πάρτε την επίσημη πλακέτα. Πετάξτε το "TO BE KING" και πηγαίνετε στο δωμάτιο 4. Πάρτε όλες τις επίσημες πλακέτες που δεν κρατάτε και το 24 WAYS.

Ρίξτε το 24 WAYS στο πάτωμα, πηγαίνετε στο κάτω αριστερό μέρος του τραπεζιού συμποσίων και βάλτε την οκταγωνική επίσημη πλακέτα πάνω στο τραπέζι, τη ρομβοειδή κάτω δεξιά, την τριγωνική πάνω δεξιά, αυτή που μοιάζει με σταυρό πάνω αριστερά και η πόρτα κάτω δεξιά στο δωμάτιο θα ανοίξει. Πάρτε όλα τα αντικείμενα που χρησιμοποιήσατε, τους river keepers και περάστε από την πόρτα. Ακολουθήστε το πέρασμα και βάλτε το άσπρο περιστέρι στο πρώτο χέρι. Προχωρήστε κάτω ένα βήμα και βάλτε τη σφαίρα της τιμής στο δεύτερο, ένα βήμα πιο κάτω το τυχερό πέταλο στο τρίτο, ένα βήμα παρακάτω το ψωμί της αφθονίας στο τέταρτο και, τέλος, ένα βήμα πιο κάτω στο πέμπτο χέρι τα αντικείμενα τιμής. Ακολου-θήστε το πέρασμα στο τέταρτο επίπεδο.

ΕΠΙΠΕΔΟ ΤΕΤΑΡΤΟ
THE TOWER (ΚΩΔΙΚΟΣ: ABHEFT)

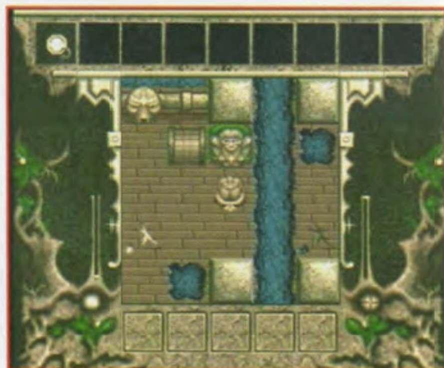
Προχωρήστε ένα βήμα μπροστά, γυρίστε και σπάστε το πλακάκι του πατώματος, από όπου θα πάρετε το βιβλίο. Πηγαίνετε στο κάτω μέρος του δωματίου 1, βρείτε και πάρτε το βιβλίο των φράσεων και το σπίρτο. Βάλτε το σπίρτο στη σχάρα, πάρτε το αναμμένο σπίρτο και πατήστε τη βρύση. Πάρτε το πόδι του κοτόπουλου. Βάλτε το αναμμένο σπίρτο πίσω στη σχάρα. Πηγαίνετε στη δεξιά πλευρά του δωματίου και δώστε το μπούτι στο πρόσωπο στον τοίχο. Θα το βρείτε ανάμεσα στα δύο σεντούκια. Πάρτε το κολιέ και το δίσκο, βρείτε και πάρτε το Hello και πηγαίνετε στο κρεβάτι. Από εκεί πάρτε το κάλυμμα και το Go to Sleep. Σπάστε το πλακάκι στο δάπεδο και πάρτε το μικρό νόμισμα που κρύβεται κάτω από αυτό. Πηγαίνετε στο μαύρο λεκέ που σχηματίζεται στο πάτωμα και ρίξτε πάνω του το μικρό νόμισμα. Πάρτε τη μαύρη δεκάρα και βάλτε την στο άλμπουμ των γραμματοσήμων. Πάρτε το κλειδί, πηγαίνετε στο γραμμόφωνο και βάλτε επάνω του το δίσκο. Τραβήξτε το μοχλό, βάλτε το



κάλυμμα που πήρατε από το κρεβάτι πάνω στο σιφόνι (σχάρα) και πατήστε τη βρύση. Πάρτε το κάλυμμα και βάλτε το επάνω στη σχάρα. Στη συνέχεια, πάρτε το από εκεί και βάλτε το επάνω στο κρεβάτι. Πάρτε το ποτό και τοποθετήστε το στο σκαμνί, μπροστά από το σύμβουλο. Πάρτε το ποτό των λέξεων και πηγαίνετε στο αντικείμενο δίπλα στην κλειδωμένη πόρτα. Πιείτε το ποτό των λέξεων και κοιτάξτε το Go to Sleep. Πηγαίνετε στο τέρμα του P1 και τραβήξτε τους δύο μοχλούς. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 2, στην άκρη του και πάρτε το Yes. Μπείτε στο πέρασμα, στο αριστερό άκρο του δωματίου. Βρείτε και πάρτε το No. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 3, σπάστε το πλακάκι του πατώματος, πάρτε τα αντικείμενα που θα βρείτε και πηγαίνετε στο δωμάτιο 1, όπου θα πρέπει να τα βάλετε σε ένα ποτήρι.

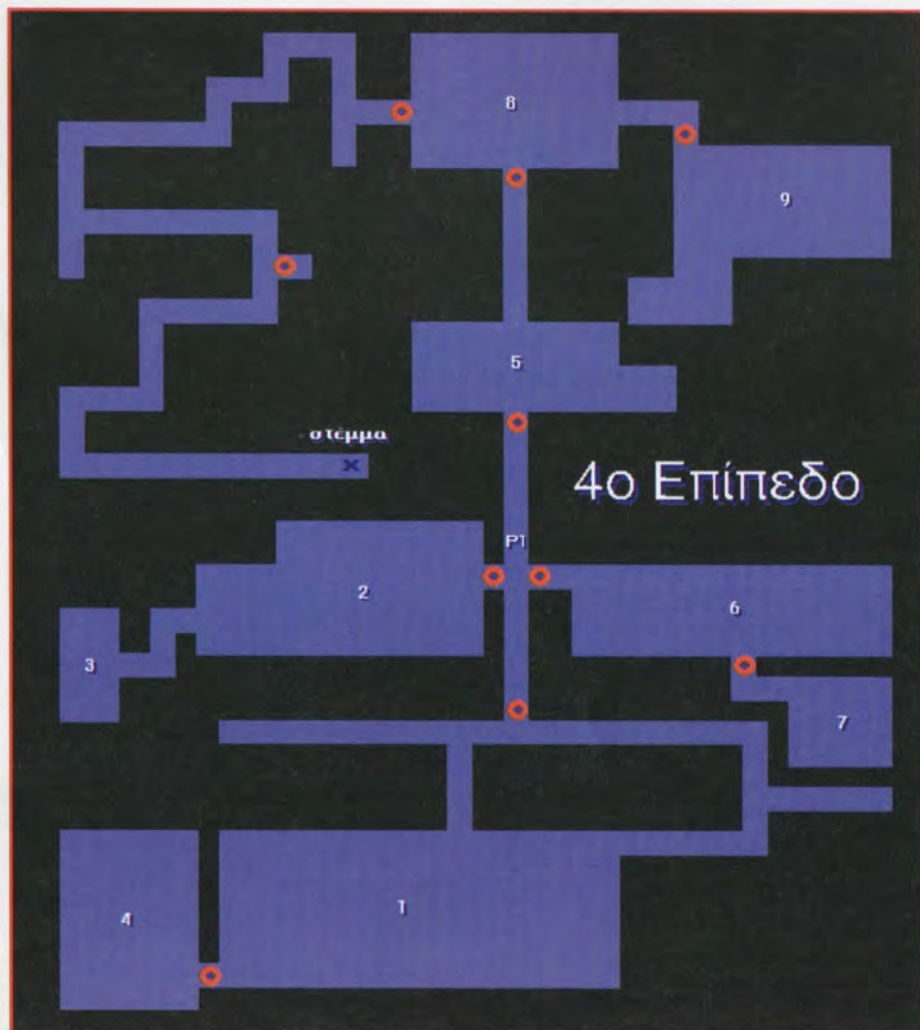
Τραβήξτε το μοχλό που εμφανίζεται ακριβώς από πάνω σας και σπάστε το πλακάκι που βρίσκεται μεταξύ των δύο θηκών. Πάρτε το νόμισμα και επιστρέψτε στο δωμάτιο 2. Βάλτε το νόμισμα στο τηλέφωνο, κοιτάξτε το Hello, πάρτε το crook και πηγαίνετε στο δωμάτιο 5, όπου θα πρέπει να το ρίξετε στο χέρι του επισκόπου (στην αριστερή άκρη του δωματίου). Πάρτε το





καμπανάκι και πηγαίνετε στο δωμάτιο 4. Βρείτε και πάρτε το κλειδί, γυρίστε και βάλτε το καμπανάκι, το βιβλίο και το κερί στην οστεοθήκη του επισκόπου. Πάρτε το δαχτυλίδι και τα δύο μπουκάλια (stamina) και πηγαίνετε στην είσοδο του δωματίου 2. Ρίξτε τα δύο μπουκάλια στο πάτωμα και γυρίστε στο δωμάτιο 3.

Βάλτε το δαχτυλίδι στο χέρι του επισκόπου και πάρτε το ποτό των φωνών. Πάρτε το σθένος (stamina) και βάλτε το μαζί με τα άλλα μπουκάλια. Πηγαίνετε στο δωμάτιο 5. Στην επάνω δεξιά γωνία του δωματίου, θα βρείτε το You are forgiven, το οποίο πρέπει να πάρετε και να κατευθυνθείτε προς το δωμάτιο 2. Σταθείτε μπροστά από το σκλάβο και πιείτε το ποτό των φωνών. Κοιτάξτε το You are forgiven και το χέρι του σκλάβου ανοίγει, για να αποκαλύψει ένα αντικείμενο πάνω στο οποίο πρέπει να βάλετε το βιβλίο των φράσεων. Αυτό θα κατακερματιστεί σε μικρές φράσεις που εμφανίζονται δίπλα. Αφήστε το You are forgiven και πάρτε το The Gardener. Πηγαίνετε στο λουλούδι στην είσοδο του δωματίου 5, πάρτε το και μπείτε στο δωμάτιο. Σταθείτε μπροστά από την κλειδωμένη πόρτα και κοιτάξτε το σύμβουλο δεξιά σας. Στη συνέχεια, κοιτάξ-



τε το The gardener. Κοιτάξτε το Yes. Βάλτε το λουλούδι πάνω στο τραπέζι μπροστά από το σύμβουλο, πάρτε την κόλλα και πηγαίνετε στο δωμάτιο 6. Πλησιάστε το κουτί των κοσμημάτων, βάλτε το κολιέ μέσα και πάρτε το στέμμα της μητέρας. Πηγαίνετε στο κρεβάτι του γραμματέα και πάρτε το πιόνι του σκακιού. Πηγαίνετε στην πόρτα στο κάτω μέρος του δωματίου και μπείτε στο δωμάτιο 7. Βάλτε την κόλλα στο τραπέζι ανάμεσα στα δύο κρεβάτια και πάρτε το κλειδί, το οποίο κολλά στην κόλλα. Πάρτε αυτό και το stamina και γυρίστε στο δωμάτιο 6.

Ξεκλειδώστε την πόρτα και βάλτε το stamina μαζί με τα υπόλοιπα. Πηγαίνετε

στο δωμάτιο 5. Εκεί πηγαίνετε δεξιά και βάλτε το πιόνι του σκακιού πάνω στη σκακιέρα. Πάρτε το πιόνι και πηγαίνετε στο δωμάτιο 6. Βάλτε το πιόνι πάνω στο κρεβάτι του γραμματέα. Πάρτε το βιβλίο με τις φράσεις και πηγαίνετε στο δωμάτιο 2. Βγάλτε όλες τις φράσεις από τα τραπέζια και βάλτε τες στο πάτωμα. Αφήστε όλες τις φράσεις που κουβαλάτε (όχι το Yes και No). Τοποθετήστε το βιβλίο με τις φράσεις στον κερματιστή. Πάρτε το It's me, your son και πηγαίνετε στο δωμάτιο 4. Τώρα πηγαίνετε στο οστεοφυλάκιο της βασίλισσας (το επάνω), βάλτε το στέμμα της μητέρας επάνω του, κάντε το ίδιο για το It's me, your son και κοιτάξτε το οστεοφυλάκιο. Πάρτε το ποτό των φωνών και πηγαίνετε στο δωμάτιο 2. Πάρτε το I want a summons από το σεντούκι δίπλα στο τηλέφωνο και το The gardener και πηγαίνετε στο δωμάτιο 6. Πηγαίνετε στο γραμματέα της βασίλισσας, πιείτε το ποτό των φωνών, κοιτάξτε το I want a summons και το The gardener, πάρτε τις κλητεύσεις, πετάξτε το I want a summons και το The gardener και πηγαίνετε στο δωμάτιο 2. Πάρτε το See the lord και πηγαίνετε στο δωμάτιο 5. Πηγαίνετε στην κλειδωμένη πόρτα, κοιτάξτε προς το σύμβουλο στα





αριστερά, κοιτάξτε το See the lord και το Yes, τοποθετήστε τις κλητεύσεις πάνω στο τραπέζι μπροστά από το σύμβουλο, πάρτε το κλειδί, ξεκλειδώστε την πόρτα και πηγαίνετε στο δωμάτιο 2. Πετάξτε το See the lord, πάρτε το Humble slave, το To Swear allegiance, το I was born here και το I've heard nothing. Πάρτε δύο μπουκάλια σθένους και πηγαίνετε στο δωμάτιο 5.

Μπείτε στο πέρασμα δίπλα στους τέσσερις συμβούλους, περάστε τους φρουρούς στο τέλος του και πιείτε ένα stamina. Τραβήξτε το μοχλό, μπείτε στο δωμάτιο του Infinity (δωμάτιο 8). Σταθείτε ακριβώς μπροστά του. Κοιτάξτε τα Swear allegiance, Humble slave και I was born here. Πάρτε το κλειδί, πετάξτε τις φράσεις που μόλις χρησιμοποιήσατε, πηγαίνετε στο σιφόνι στο κάτω αριστερό μέρος του δωματίου και πάρτε την κάμπια. Πηγαίνετε στο πέρασμα που θα βρείτε στο δεξί άκρο του δωματίου. Μπείτε, βρείτε το μαρούλι και βάλτε την κάμπια επάνω του. Πάρτε την κάμπια πάλι, ανοίξτε το πάτωμα, πάρτε το κόκαλο, πετάξτε την κάμπια, πηγαίνετε κάτω, ανοίξτε την πόρτα και μπείτε στο δωμάτιο 9. Πηγαίνετε στο κρεβάτι, πάρτε το It's me, your son και την κάρτα Ταρό.

Πηγαίνετε στο δωμάτιο 8. Βάλτε το κόκαλο μέσα σε ένα από τα μπολ του σκύλου, πάρτε το κλειδί, ανοίξτε την πόρτα στο κάτω μέρος του δωματίου και μπείτε στο πέρασμα. Πιείτε stamina και πηγαίνετε στο δωμάτιο 4. Πηγαίνετε στο οστεοφυλάκιο του μέντιουμ (το κάτω), βάλτε την κάρτα Ταρό πάνω του, πάρτε την κρυστάλλινη σφαίρα και πηγαίνετε στο δωμάτιο 2. Βάλτε την κρυστάλλινη σφαίρα πάνω στο μαύρο μετάξι, ανάμεσα στα δύο σεντούκια. Πάρτε τη δαχτυλήθρα και το ποτό των ξορκιών και πηγαίνετε στο δωμάτιο 6.

Πηγαίνετε στο τραπέζι της κοσμηματοθήκης, τοποθετήστε τη δαχτυλήθρα πάνω στο σεμέν, πάρτε τη βελόνα, γυρίστε, ανοίξτε το πάτωμα, πάρτε το ποτό του ελαφριού ποδιού, πάρτε δύο μπουκάλια stamina και πηγαίνετε στο δωμάτιο 8. Πιείτε stamina, μόλις περάσετε τους φύλακες. Οταν φτάσετε στο δωμάτιο, πηγαίνετε αριστερά, καρφώστε τη βελόνα πάνω στην κούκλα βουντού και μπείτε στο πέρασμα δίπλα της. Πηγαίνετε πάνω, κοιτάξτε το διακόπτη, πιείτε το ποτό των ελαφριών ποδιών, τραβήξτε το μοχλό 1, 2, 3, 4, 6 και 7 (όχι 5). Περάστε τους φρουρούς και τραβήξτε το μοχλό (8). Πηγαίνετε στο τέλος το διαδρόμου, πάρτε το στέμμα του πατέρα και επιστρέψτε στο δωμάτιο 8. Από εκεί πηγαίνετε στο δωμάτιο 9. Πηγαίνετε στο βιβλίο με τα ξόρκια, πιείτε το ποτό των ξορκιών, κοιτάξτε στο βιβλίο, πάρτε το ψωμί και επιστρέψτε στο δωμάτιο 8. Πηγαίνετε στο τραπέζι αριστερά του Infinity, βάλτε το ψωμί επάνω του, γυρίστε στον Infinity και κοιτάξτε στα Yes, Yes, No, No I've heard nothing. Πάρτε το δισκοπότηρό του και πηγαίνετε στο δωμάτιο 5. Πιείτε stamina. Τοποθετήστε το δισκοπότηρό του επάνω στο σιφόνι, πάνω αριστερά στο δωμάτιο, πατήστε τη βρύση, πάρτε το δισκοπότηρο και πηγαίνετε στο δωμάτιο 6. Τοποθετήστε το στέμμα του πατέρα πάνω στο οστεοφυλάκιο του βασιλιά. Τοποθετήστε το It's me, your son πάνω στο οστεοφυλάκιο και κοιτάξτε το. Πάρτε το Light of Valhalla.

Πηγαίνετε πάλι στο δωμάτιο 8. Πιείτε ξανά stamina και τοποθετήστε το Light of Valhalla πάνω στο τραπέζι που βλέπετε μόλις μπαίνετε στο δωμάτιο αυτό και πηγαίνετε στο δωμάτιο 9. Βάλτε το δισκοπότηρο πάνω στο σιφόνι στην πάνω δεξιά γωνία του δωματίου και πατήστε τη βρύση. Πάρτε το δισκοπότηρο και πηγαίνετε στο δωμάτιο 8. Τοποθετήστε το δισκοπότηρο πάνω στο τραπέζι δίπλα στον Infinity, στραφείτε προς αυτόν, κοιτάξτε στο Yes, πάρτε το χρυσό ραβδί και πηγαίνετε στο δωμάτιο 9. Πηγαίνετε στο κενό, που βρίσκεται στο κάτω μέρος του δωματίου. Πάρτε το κασετόφωνο και γυρίστε στο 8. Βάλτε το κασετόφωνο ακριβώς μπροστά από τον Infinity, σταθείτε δεξιά από το κασετόφωνο και πατήστε το play. Πάρτε το Light of Valhalla, πηγαίνετέ το σε αυτόν, σταθείτε μπροστά του και χρησιμοποιήστε το Light of Valhalla...



UNIVERSE

Το παιχνίδι ξεκινά σε έναν μακρινό αστεροειδή... Από την αρχική οθόνη πηγαίνετε δυτικά (αριστερά) και στη συνέχεια δύο φορές νότια (κάτω). Παίρνετε ένα κοφτερό κομμάτι μέταλλο που θα βρείτε εκεί και στη συνέχεια πηγαίνετε δύο φορές βόρεια (πάνω), δύο φορές ανατολικά (δεξιά) και παίρνετε ένα κομμάτι πλακέτας. Συνεχίζετε ανατολικά, όπου περιμένετε στη μέση της οθόνης μέχρι να εμφανιστεί ένας αστεροειδής που στριφογυρίζει. Στο σημείο αυτό επιλέγετε το άλμα (jump) από τις δευτερεύουσες εργασίες (OPTIONS) και πηδάτε πάνω στον αστεροειδή, μόλις σας πλησιάσει. Επειτα από μια σύντομη ξενάγηση στα ...αξιοθέατα του παράλληλου σύμπαντος, επιστρέφετε στο σημείο όπου συναντήσατε για πρώτη φορά τον αστεροειδή. Μόλις πλησιάσετε τη διαστημική γέφυρα, πηδάτε πάνω της. Τώρα βρίσκεστε στην οθόνη από όπου ξεκινήσατε την περιπέτεια. Εδώ θα πρέπει να σταθείτε δίπλα στο πιάτο του δορυφόρου και να βάλετε το κοφτερό μέταλλο που έχετε βρει στον πίνακα ελέγχου. Αφού ανοίξει, βάλτε την πλακέτα στο χειριστήριο και χρησιμοποιήστε το (USE PANEL). Στο μενού που εμφανίζει το τερματικό, επιλέξτε το Connect Channel και στη συνέχεια επιλέξτε Garvic Homeworld ως τόπο σύνδεσης. Με αυτόν τον τρόπο θα επιτύχετε την ένωση των δύο αστεροειδών. Χρησιμοποιήστε ξανά το χειριστήριο και αυτή τη φορά διαλέξτε την επιλογή Set filtration system. Δώστε και πάλι ως τόπο Garvic Homeworld.

Το σύστημα φιλτραρίσματος πρέπει να είναι απενεργοποιημένο (OFF). Σε αντίθετη περίπτωση, όπως θα διαπιστώσετε, ο Borris θα έχει ένα μικρό ...ατύχημα στον εξαεριστήρα. Πηγαίνετε βόρεια στον αστεροειδή, στο βάθος της οθόνης. Σταθείτε μπροστά

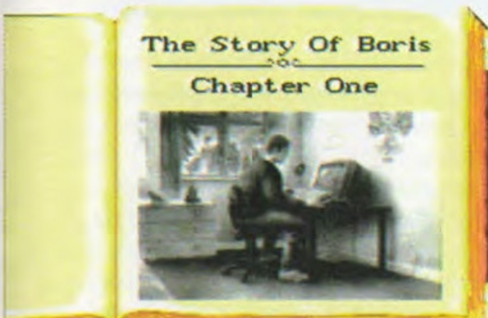








από τον εξαεριστήρα στα αριστερά της οθόνης και σπρώξτε τον. Αυτός ρουφά τον Borris και ξαφνικά βρίσκεστε σε έναν γνώριμο αστεροειδή. Παίρνετε από δίπλα σας τον καθρέφτη, ενώ δίπλα σε αυτόν μπορείτε να διακρίνετε ίχνη διαστημικής ρύπανσης, τα οποία δεν είναι ανάγκη να πάρετε μαζί σας. Ανεβαίνετε ξανά στον περιστρεφόμενο αστεροειδή από το ίδιο σημείο και με τον ίδιο τρόπο με τον οποίο ανεβήκατε την πρώτη φορά. Μετά από μια βόλτα, πηδάτε στη γέφυρα και φτάνετε στην αρχική οθόνη.



Πηγαίνετε πάλι στο σημείο όπου σας ρούφηξε το σύστημα εξαερισμού και αυτή τη φορά προχωράτε στο βάθος της οθόνης αριστερά. Πηγαίνετε μπροστά από την πορτοκαλί πόρτα (δεξιά), πάνω από την οποία βρίσκονται δύο LASERs. Θα πρέπει να τα καταστρέψετε με την εξής διαδικασία: περιμένετε να απομακρυνθεί το ρομπότ-φρουρός και στη συνέχεια πετάτε τον καθρέφτη στην πόρτα. Μια φωνή θα ακουστεί από το εσωτερικό, που θα σας προτείνει να δείτε τη Silphina. Εσείς, εντυπωσιασμένος από το γεγονός ότι καταλάβατε τη γλώσσα, κατευθύνεστε στην πόρτα που βρίσκεται στο βάθος της οθόνης και χρησιμοποιείτε το πληκτρολόγιο που βρίσκεται δίπλα της (DOOR CONSOLE). Επειτα από ένα διάλογο, η Silphina θα σας επιτρέψει να μπείτε. Αφού βρεθείτε στο δωμάτιο, πείτε στη Silphina ότι δεν γνωρίζετε πού βρίσκεστε. Μετά τη συζήτηση θα σας πει να ανεβείτε επάνω για να γλιτώσετε από τα ρομπότ, τα οποία πρόκειται να εισβάλλουν στο σπίτι. Γρήγορα ορμήξτε (ATTACK) στο πληκτρολόγιο, που βρίσκεται αριστερά της πόρτας απέναντι, με το κοφτερό κομμάτι μέταλλο. Τώρα βρίσκεστε







σε ένα υπνοδωμάτιο (επάνω). Ανοίξτε την ντουλάπα που βρίσκεται απέναντί σας. Μέσα θα βρείτε ένα κοστούμι με όλα τα σύγχρονα κομφόρ που μπορεί να προσφέρει ένα τέτοιο ένδυμα. Φορέστε το. Χρησιμοποιήστε τον υπολογιστή που βρίσκεται στο μανίκι του σακακιού στην κονσόλα (πάνω από το κρεβάτι). Στη συνέχεια χρησιμοποιήστε την κονσόλα. Από τις επιλογές που εμφανίζονται διαλέξτε το Window Shutter. Τα παράθυρα ανοίγουν αυτόματα.

Προτού προλάβουν να έρθουν τα ρομπότ, πηδήξτε από το παράθυρο και θα βρεθείτε στο δρόμο, μπροστά από ένα παράξενο όχημα.

Χρησιμοποιήστε τον υπολογιστή του μανικιού πάνω στο όχημα-αυτοκίνητο και πηδήξτε μέσα. Βάλτε την κάρτα-κλειδί, που βρήκατε στο κοστούμι, μέσα στην κονσόλα στα αριστερά του ταμπλό. Χρησιμοποιήστε το αντικλεπτικό πληκτρολόγιο που βρίσκε-







ται δεξιά της κεντρικής οθόνης του οχήματος (κέντρο του ταμπλό). Δώστε τον κωδικό 87764. ΟΚ. Τώρα βρίσκεστε στο διάστημα, μετά από μια εντυπωσιακή περιήγηση στην οποία θα συναντήσετε τον Baron Kaleev και τον Snorglat (γαλαξιακός έμπορος). Στη συζήτηση που θα έχετε με τον τελευταίο απαντήστε αρχικά 1 και μετά πάλι 1 και θα φύγει. Τώρα μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το όχημά σας, πατώντας με το ποντίκι πάνω στην κεντρική οθόνη του. Επιλέξτε το Navigate Course και θα εμφανιστεί ένας χάρτης πάνω στον οποίο σημειώνεται η θέση σας (βέλος). Εντοπίστε τον πλανήτη Balkamos-7. Βρίσκεται κάπου αριστερά του βέλους σας. Χρησιμοποιήστε το εικονίδιο LAY IN COURSE (κάτω αριστερά) και επιλέξτε ως προορισμό τον πλανήτη αυτόν. Στη συνέχεια, πάλι από την κεντρική οθόνη επιλέξτε το DESCEND TO PLANET και μετά SELECT QUADRANT. Στην οθόνη που θα εμφανιστεί επιλέξτε ως προορισμό το βορειοανατολικό "τεταρτοσφαίριο" του πλανήτη (πάνω δεξιά) και προσεδαφιστείτε.

Βρίσκεστε στο βραχώδες έδαφος του πλανήτη. Ενα ρομπότ, πάνω αριστερά, σας αποσπά την προσοχή. Κατευθυνθείτε προς το μέρος του και πάρτε το. Τα συντρίμμια ενός διαστημοπλοίου, που βρίσκεται εγκαταλειμμένο στην περιοχή, δεν θα σας χρησιμεύσουν. Πηγαίνετε ανατολικά και μετά δύο φορές νότια. Πάρτε τη φιάλη στο κάτω δεξιά τμήμα της οθόνης, συνδυάστε την με το ρομπότ και πηγαίνετε δύο φορές δυτικά και μετά βόρεια. Εκεί, προς μεγάλη σας έκπληξη, αντικρίζετε το διαστημικό υπερόχημά σας περιστοιχισμένο από εξωγήινα τερατάκια. Χρησιμοποιήστε το droid στα aliens. Αυτό ήταν! Το οικιακό σας ρομποτάκι ψέκασε, σκούπισε και... καθάρισε για σας! Τώρα δεν έχετε παρά να πηδήξετε στο διαστημικό σας όχημα και, πατώντας



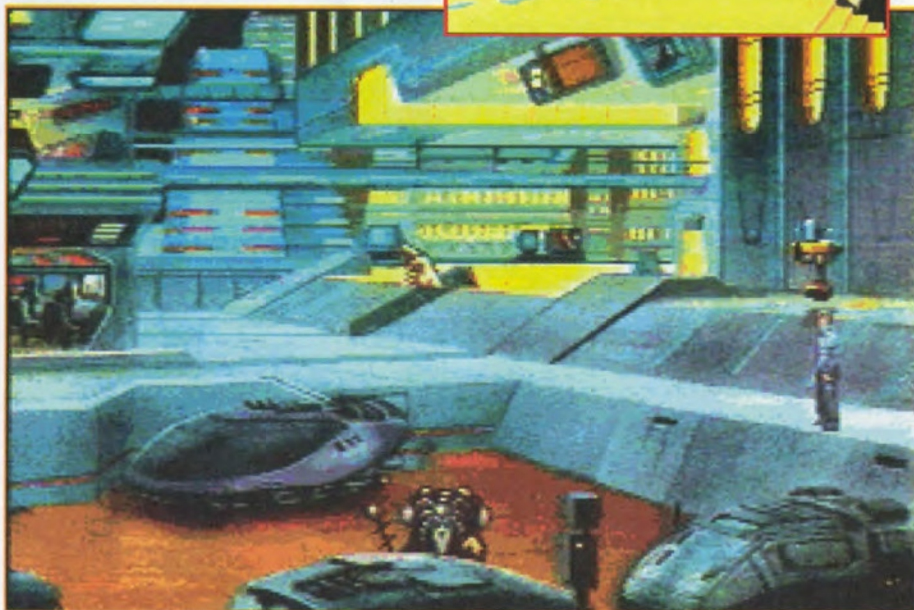




στην κεντρική οθόνη του, να διαλέξετε την επιλογή ASCEND FROM PLANET.

Επιλέξτε NAVIGATE COURSE, εντοπίστε τον πλανήτη Jor-Slev 4 (ακριβώς δεξιά σας) και χρησιμοποιώντας πάλι το εικονίδιο LAY IN COURSE κατευθυνθείτε σε αυτό τον πλανήτη. Οπως είχατε κάνει και στην προηγούμενη προσεδάφισή σας, επιλέξτε DESCEND TO PLANET και μετά SELECT QUADRANT. Τώρα πατήστε στο επάνω αριστερά τμήμα του πλανήτη και σε λίγο θα βρίσκεστε στο έδαφος του Jor-Slev 4. Πηγαίνετε ανατολικά, πάρτε την πέτρα (κάτω δεξιά) και ρίξτε την στο τέρας. Χρησιμοποιήστε πάλι το ρομπότ και μαζέψτε τις ζωντανές φουσκάλες που βγήκαν από το σώμα του τέρατος. Επιστρέψτε στο διαστημόπλοιο και πηδήξτε μέσα. Επιλέξτε από την κεντρική οθόνη το νοτιοανατολικό τεταρτοσφαίριο του πλανήτη. Αφού προσεδαφιστείτε, πηγαίνετε δύο φορές δυτικά, όπου θα βρείτε μια καλύβα. Κοιτάξτε την και μιλήστε με το γέρο που κάθεται στην πόρτα της. Μόλις σας δοθεί η

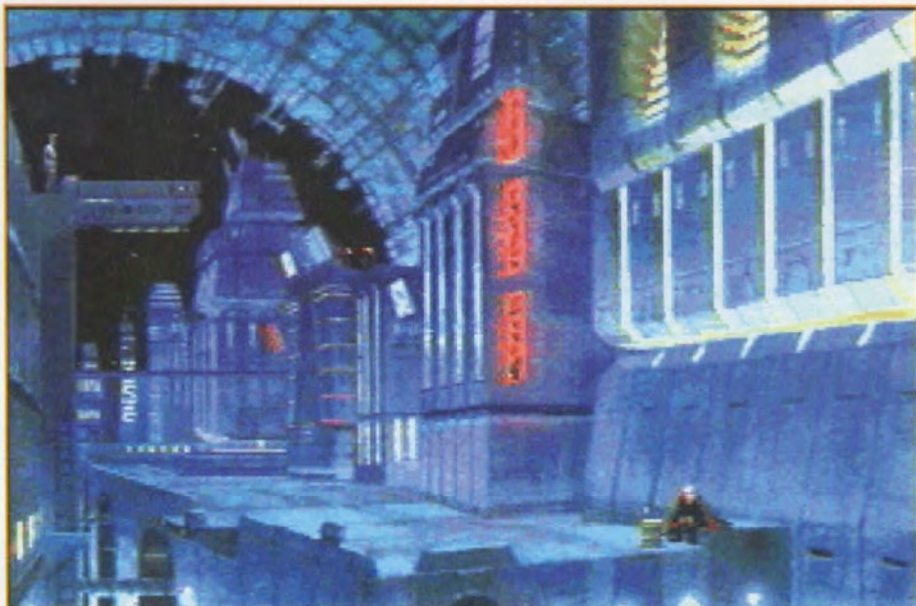






ευκαιρία, δώστε του τις φουσκάλες που πήρατε από το τέρας. Σε αντάλλαγμα, αυτός θα σας δώσει ένα ορυκτό (που χρησιμοποιείται σαν ναρκωτικό). Επιστρέψτε στο όχημά σας, μπείτε με το γνωστό τρόπο και δώστε ASCEND FROM PLANET. Στη συνέχεια, δώστε νέα πορεία προς τη συστοιχία αστεροειδών Pfallenop, η οποία βρίσκεται δεξιά σας. Στη πορεία θα συναντήσετε ξανά τον Snorglat. Θα πρέπει να του προσφέρετε το ορυκτό που σας έδωσε ο γέρος (shiny crystals, στις περιγραφές). Αυτός θα συμφωνήσει να σας μεταφέρει στο Wheelworld. Μεσολαβεί ένα μικρό arcade μέρος, όπου θα πρέπει με το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού να κατευθύνετε το διαστημόπλοιο και με το αριστερό να κλείσετε τις δαγκάνες, ώστε να το μεταφέρετε στο σκάφος του Snorglat. Οταν φτάσετε στον αστεροειδή, επιλέξτε οποιαδήποτε απάντηση στο διάλογο με τον Snorglat και αυτός θα σας παραλύσει με το όπλο του και θα σας πάρει το ναρκωτικό. Μόλις συνέλθετε, ξαναμπείτε στο όχημά σας και επιλέξτε πορεία προς Landing Bay Ref 40e. Θα το βρείτε λίγο πιο δεξιά και πάνω από το κέντρο του χάρτη. Μόλις κατεβείτε από το όχημα, θα βρείτε ένα ρομπότ να δουλεύει. Σπρώξτε το και πάρτε το καλώδιο που βρίσκεται δίπλα του. Ξαναπηδήξτε στο όχημα και επιλέξτε πορεία Landing Bay Ref 1h, αριστερά στο χάρτη. Μόλις προσεδαφιστείτε, περάστε από την πύλη, βγείτε από την οθόνη κάτω δεξιά και





θα φτάσετε σε μια μεγάλη λεωφόρο. Προχωρήστε πάλι ανατολικά (δεξιά) και μετά βόρεια (στο βάθος του δρόμου). Εκεί θα πρέπει να κατευθυνθείτε πάνω δεξιά στην αίθουσα με τις οθόνες και να πλησιάσετε τον αυτόματο πωλητή (στην αριστερή γωνία της αίθουσας). Αφού βάλετε την ταυτότητα μέσα στο μηχάνημα, επιλέξτε την ORDER και θα έχετε υπό την κατοχή σας μία συνθετική ουσία παρόμοια με αυτή που ανταλλάξατε προηγουμένως με το γαλαξιακό έμπορο (synthetic carvit). Τώρα πηγαίνετε δυτικά και μπείτε στην αίθουσα ψυχαγωγίας, από την πόρτα που βρίσκεται στο επάνω αριστερά μέρος της οθόνης.

Χρησιμοποιήστε το ηλεκτρονικό παιχνίδι



στα δεξιά και παίξτε SPACE INVADERS!!! Οταν χάσετε, κάντε quit πατώντας το πλήκτρο "q" και μιλήστε στον τύπο που κάθεται μόνος του. Στο διάλογο μαζί του επιλέξτε τις φράσεις 2, 2, 2 και αγοράστε από το μπαρ ένα μπουκάλι Gh'Narhi brandy. Συνδυάστε το μπράντι με το synthetic carvit και πριν από οποιαδήποτε άλλη κίνηση κάντε SAVE στο σημείο αυτό, διότι υπάρχει περίπτωση το πρόγραμμα να "κολλήσει", με





αποτέλεσμα όταν ξαναπροσπαθήσετε να μιλήσετε στον τύπο, να σας εμφανίσει ξανά τον πρώτο διάλογο και να χάσετε το synthetic carvit.

Αφού "σώσετε", πλησιάστε πάλι τον τύπο και προσφέρετέ του το μπράντι με το ναρκωτικό. Σε περίπτωση που συμβεί αυτό που προαναφέραμε, "ξαναφορτώστε" το παιχνίδι από εκεί όπου το είχατε σώσει και ξαναδοκιμάστε. Αυτός θα πιει (αν όλα πάνε καλά) το ποτό και θα ναρκωθεί. Τώρα μπορείτε ελεύθερα να του πάρετε το σήμα και να φύγετε από το μπαρ. Κατεβείτε τις κυλιόμενες σκάλες και πηγαίνετε νότια. Θα γίνετε μάρτυρας μιας άγριας επίθεσης κάποιων jet-packers στο θεραπευτή. Πλησιάστε το θεραπευτή και επιλέξτε τη φράση 3. Ο Borris θα κυνηγήσει τους jet-packers και θα ακολουθήσει ένα σχετικά εύκολο arcade μέρος. Μετά την καταδίωξη, θα βρεθείτε δίπλα σε έναν τραυματισμένο jet-packer. Επιλέξτε τις φράσεις 1, 2, και πάλι 1 και θα σας δώσει πίσω το κομμένο χέρι του θεραπευτή. Περάστε μέσα από την πύλη και συνεχίστε δεξιά. Στη μεγάλη λεωφόρο







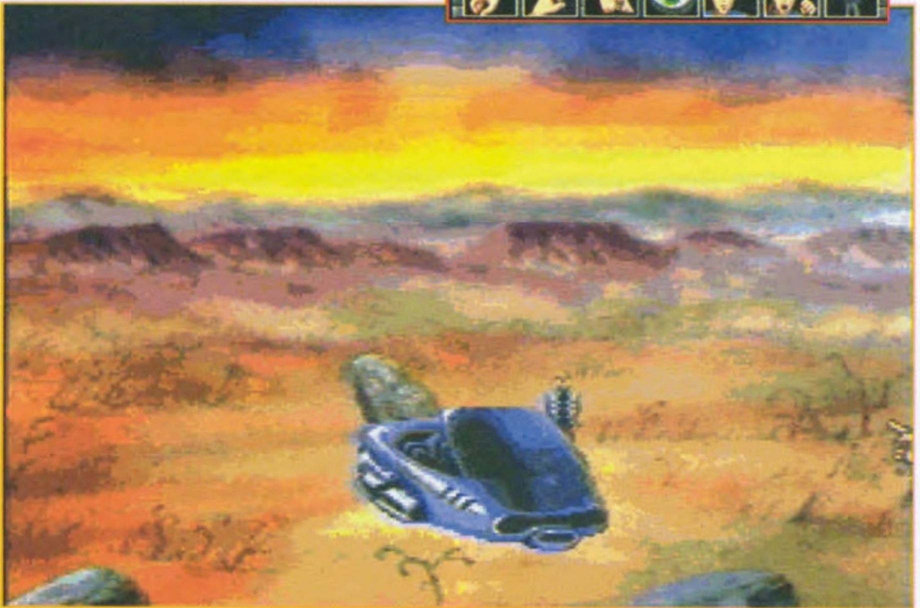


πηγαίνετε βόρεια (πάνω αριστερά) στο τέρμα του δρόμου και στη συνέχεια πάλι δεξιά στο χώρο του πάρκιν. Μιλήστε με το θεραπευτή και ακολουθήστε τον. Εδώ θα δεχτείτε επίθεση από το βαρόνο Kaleev και τα ρομπότ του. Ο Borris θα τρέξει προς το ασανσέρ, ενώ τα ρομπότ θα συνεχίσουν να τον κυνηγούν. Σταθείτε πάνω στο ασανσέρ και αυτό θα αρχίσει να κατεβαίνει. Οταν όμως σε λίγο ανεβαίνει πάλι, χρησιμοποιήστε το καλώδιο στο ασανσέρ και κατεβείτε. Κατευθυνθείτε ανάμεσα στα δύο κτίρια στα δεξιά ανατολικά και τρέξτε στη μέση της γέφυρας επάνω από τις σιδηροδρομικές γραμμές. Πηδήξτε στο τρένο, όταν αυτό εμφανιστεί. Στην επόμενη οθόνη πρέπει γρήγορα να πηδήξετε πάνω στην ταράτσα του σταθμού στα δεξιά σας.

Πηδήξτε τώρα στην "Lower Entrance", στο κάτω μέρος της ταράτσας. Πλησιάστε την πόρτα που βρίσκεται βόρεια και δεξιά και χρησιμοποιήστε το ρομπότ στο σύστημα εξαερισμού δίπλα στην πόρτα. Αυτό θα ανοίξει την πόρτα για εσάς. Χρησιμοποιήστε την ταυτότητά σας στο τερματικό παραγγελιών και επιλέξτε MEKANTHALOR GALAXY ως κατεύθυνση, ώστε να πάρετε εισιτήριο. Χρησιμοποιήστε την πόρτα στα αριστερά και μπείτε. Χρησιμοποιήστε το εισιτήριο πάνω στο τερματικό που βρίσκεται δεξιά. Συνεχίστε ανατολικά, χρησιμοποιήστε το πληκτρολόγιο της πόρτας και μπείτε στο διαστημικό λεωφορείο.

Τώρα βρίσκεστε στο σαλόνι ενός μεγάλου διαστημοπλοίου. Χρησιμοποιήστε το ασανσέρ (ουσιαστικά, την κονσόλα που βρίσκεται κοντά στην πόρτα του), δίπλα στο οποίο βρίσκεστε, και επιλέξτε το LEVEL 1. Βγαίνοντας βλέπετε δύο τύπους να συζητούν σχετικά με κάποιο θεραπευτή που έχει επιβιβαστεί στο πλοίο. Μιλήστε τους. Επιλέξτε τις φράσεις 3, 1. Πηγαίνετε αριστερά, χρησιμοποιήστε την κονσόλα πλάι στην πόρτα και μπείτε στο δωμάτιο. Παρακολουθήστε την εκπομπή (ένας τύπος που σας δίνει πληροφορίες), χρησιμοποιήστε το σύστημα επικοινωνίας και επιλέξτε LEVEL 3. Στη συνέχεια επιλέξτε MYRELL. Αφού επικοινωνήσετε μαζί του, βγείτε από το δωμάτιο, πηγαίνετε ανατολικά, χρησιμοποιήστε το ασανσέρ και επιλέξτε LEVEL 3. Μόλις βγείτε στον τρίτο όροφο, πηγαίνετε ανατολικά, βόρεια, δύο φορές ανατολικά, πάλι βόρεια, δύο φορές ανατολικά και χρησιμοποιήστε την κονσόλα δίπλα στην πόρτα. Αφού μπείτε, απαντήστε στο MYRELL 1, 1, 1. Βγείτε από το δωμάτιο. Εδώ θα συναντήσετε τη δολοφόνο που έχει σταλεί να σας σκοτώσει. Επιλέξτε τις απαντήσεις 1, 2. Μετά τη δυνατή έκρηξη στο διαστημόπλοιο, που θα αναισθητοποιήσει τη δολοφόνο, πάρτε την KEY CART από δίπλα της. Αυτό είναι ένα καλό σημείο για SAVE GAME, αφού μπορεί να πέσετε θύμα bug







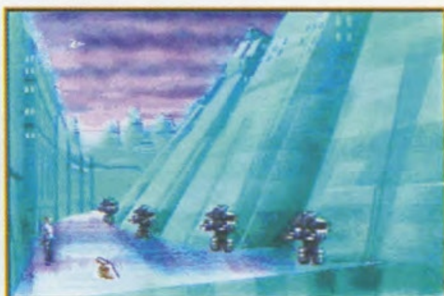
του προγράμματος (ξεχνά την KEY CARD).

Επιστρέφετε στο ασανσέρ (θυμάστε το δρόμο, έτσι;). Από την κονσόλα του ασανσέρ επιλέξτε LANCH BAY. Πλησιάστε το γαλάζιο αυτοκίνητο (τρίτο από δεξιά) και πηδήξτε μέσα. Παρακολουθείτε το στόλο του αυτοκράτορα-βασιλιά. Επιλέξτε NAVIGATE COURSE από την κεντρική οθόνη του αυτοκινήτου, εντοπίστε τον πλανήτη ANKARLON 5 (βρίσκεται πάνω δεξιά από τη θέση σας) και δώστε LAY IN COURSE σε αυτόν. Στη συνέχεια DESCENT TO PLANET, SELECT QUADRANT, διαλέξτε το βορειοδυτικό τεταρτοσφαίριο και προσεδαφιστείτε. Πηγαίνετε δυτικά. Τραβήξτε το μεταλλικό σωρό στα αριστερά της οθόνης, ώστε να δημιουργηθεί μια ίσια μεταλλική μπάρα, την οποία παίρνετε. Συνδυάστε τα δύο κομμάτια του starchart μεταξύ τους και το αποτέλεσμα με την ίσια μεταλλική μπάρα. Επιστρέψτε στο αυτοκίνητο και πηδήξτε μέσα.









Με το γνωστό τρόπο επιλέξτε πορεία στο MEKANTHALOR GALAXY και στη συνέχεια εντοπίστε το DAARLOR-KORV στο χάρτη και κατευθυνθείτε σε αυτό. Επιλέγετε το βορειοδυτικό τεταρτοσφαίριο και προσεδα-



φίζεστε. Πηγαίνετε ανατολικά δύο φορές και βρίσκεστε μπροστά σε ένα μνημείο. Βάλτε το starchart+spindle μέσα στην υποδοχή και θα τηλεμεταφερθείτε σε ένα παράξενο μέρος. Διασχίστε τη γέφυρα δεξιά και στην επόμενη οθόνη πάρτε τη μικρή πέτρα. Κοιτάξτε στην πλάκα, στο αριστερό μέρος της οθόνης. Θα εμφανιστεί ένα είδος διαγράμματος με 6 πλάκες. Τώρα πρέπει να διασχίσετε όλες αυτές τις πλάκες (κάθε πλάκα θα απενεργοποιεί την αντίστοιχη ακτίνα LASER), τελειώνοντας στην τελευταία πλάκα μπροστά από την είσοδο του δωματίου όπου βρίσκεστε. Στεκόμενος πάνω σε αυτή την πλάκα, γρήγορα πετάξτε μια πέτρα στο power-gem. Αμέσως τρέξτε μπροστά, πάρτε το power-gem και τρέξτε στην έξοδο. Στην επόμενη οθόνη πηδήξτε πάνω από την τρύπα που έχει πλέον εμφανιστεί από το σπάσιμο της γέφυρας και τρέξτε πίσω στον τηλεμεταφορέα. Προσπαθήστε πάλι, αν σας προλάβουν οι δαίμονες.

Αφού τηλεμεταφερθείτε στον πλανήτη DAARLOR-KORV, δίπλα στο μνημείο, πηγαίνετε αριστερά δύο φορές και πηδήξτε στο όχημά σας. Πρέπει τώρα να μεταφερθείτε στον ANKARLON 5. Ομως, επειδή δεν θα έχετε αρκετά καύσιμα, θα πρέπει να κατευθυνθείτε σε κάποιον άλλο (π.χ. τη διαστημική βάση) και από εκεί δώστε πορεία για τον ANKARLON 5. Επιλέξτε το βορειοδυτικό τεταρτοσφαίριο ως σημείο προσεδάφισης. Πηγαίνετε δυτικά και ψάξτε να βρείτε το τερματικό πάνω στο γιγάντιο διαστημόπλοιο. Βάλτε τη μεταλλική μπάρα







μέσα του. Χρησιμοποιήστε πρώτα το power-gem και έπειτα τον υπολογιστή του μανικιού πάνω στο τερματικό. Δώστε τη δεύτερη επιλογή. Θα εμφανιστεί μια ακτίνα τηλεμεταφοράς. Πηγαίνετε επάνω της και θα μεταφερθείτε στο εσωτερικό του γιγάντιου διαστημοπλοίου, όπου θα έχετε μια συζήτηση με ένα πλάσμα της φυλής Mekalien.

Στο διάλογο που θα ακολουθήσει επιλέγετε τις φράσεις 2, 3, 2. Θα σας δώσει μια συσκευή (cloaking device). Πηγαίνετε ανατολικά και ξαναπηδήξτε στο αυτοκίνητό σας. Ως συνήθως, απομακρυνθείτε από τον πλανήτη και επιλέξτε πορεία για MEKANTHALOR GALAXY ξανά. Στη διαδρομή θα συναντηθείτε με ένα διαστημόπλοιο επαναστατών. Σας συλλαμβάνουν και στο διάλογο που θα έχετε με τον αρχηγό τους επιλέξτε τις απαντήσεις 2, 1, 2, 1. Χρησιμοποιήστε το πληκτρολόγιο του τηλεμεταφορέα, προκειμένου να προσεδαφιστείτε στον COROS. Εδώ θα συναντήσετε δύο ληστές που θα σας πάρουν το όχημα. Επιλέξτε τις φράσεις 2, 2, 3, για να ξεμπλέξετε γρήγορα μαζί τους. Πηγαίνετε βόρεια. Μιλήστε στον άντρα που περιμένει και επιλέξτε τις απαντήσεις 2 και 1. Θα σας οδηγήσει σε ένα χώρο με 4 ρομπότ. Περιμένετε μέχρι να φύγει και στη συνέχεια φύγετε από το ίδιο μέρος (δυτικά). Πηγαίνετε νότια και μιλήστε για λίγο με τους δύο τεράστιους φρουρούς-ρομπότ.

Επιλέξτε τις φράσεις 2, 1. Επιστρέψτε και μιλήστε στο ...καλλωπιστικό ρομπότ με τις φράσεις 1 και 2 (σχετικά με τα sentinels). Περιμένετε μέχρι να επιστρέψει. Επιλέξτε την απάντηση 2 και περιμένετε μέχρι να το διαλύσουν. Πηγαίνετε πάλι στο χώρο με τα sentinels και πάρτε τις μπαταρίες από τα απομεινάρια του ρομπότ. Συνδυάστε το power-gem με την cloaking device και το αποτέλεσμα με τις μπαταρίες. Χρησιμοποιήστε τον υπολογιστή του μανικιού με το power-gem. Σε αυτό το σημείο ο Borris γίνεται αόρατος. Ο μόνος τρόπος για να γνωρίζετε πού βρίσκεται είναι να παρακολουθείτε συνεχώς τη μικρή παραμόρφωση που δημιουργεί στην οθόνη.

Περάστε γρήγορα ανάμεσα από τους φρουρούς και κατευθυνθείτε αριστερά. Εκεί θα σας περιμένει ο Baron, ο οποίος θα προσπαθήσει να σας σκοτώσει. Ευτυχώς για εσάς, το power-gem σας προστατεύει από τη βολή του και τον ρίχνει στο έδαφος. Καταλήγετε με την ταυτότητα του Baron Keelev στο inventory σας. Χρησιμοποιήστε τον υπολογιστή του μανικιού πάνω στο power-gem, ώστε να ξαναγίνετε αόρατος,



και επιστρέψτε στο χώρο όπου βρήκατε προηγουμένως τα τέσσερα ρομπότ. Μιλήστε σε αυτό που βρίσκεται πιο δεξιά και αφού σας αναγνωρίσει σαν τον Baron Keelev, επιλέξτε τις φράσεις 2, 1, 1. Το ρομπότ θα ανοίξει μια τρύπα στον τοίχο, ώστε να εισβάλετε στο κτίριο. Αφού μπείτε, σώστε το παιχνίδι γιατί τα πράγματα γίνονται επικίνδυνα. Θα πρέπει να τρέξετε πολύ γρήγορα, ακολουθώντας την εξής πορεία: δεξιά, πάνω, δεξιά, δεξιά, πάνω, δεξιά, κάτω, δεξιά, πάνω, δεξιά. Θα βρεθείτε μπροστά σε ένα γιγάντιο ερπετό. Γρήγορα πετάξτε το ID chip στο κεφάλι της σαύρας και πηδήξτε στην ουρά της, ώστε να κρυφτείτε. Μείνετε εντελώς ακίνητοι





μέχρι να περάσει το ρομπότ και να καταστραφεί από το ερπετό. Πάρτε από τα απομεινάρια του τις μπαταρίες και συνδυάστε τες με το power-gem. Χρησιμοποιήστε τον υπολογιστή του μανικιού με το power-gem, ώστε να γίνετε πάλι αόρατος. Ανεβείτε πάνω και στην επόμενη οθόνη πηγαίνετε δυτικά, ώστε να βρεθείτε σε ένα χώρο όπου υπάρχουν τέσσερα ρομπότ της ασφάλειας. Σπρώξτε το ένα που έχει γυρισμένη την πλάτη του προς εσάς και αυτό θα καταστρέψει τα άλλα τρία από δυσλειτουργία. Σε λίγο θα βρεθείτε μπροστά στον Man Brute. Μιλήστε του με τις φράσεις 2 και 1. Θα σας δώσει το οπλισμένο γάντι του. Πηγαίνετε δυτικά και παρακολουθήστε το λόγο του αυτοκράτορα-βασιλιά. Με τις απαντήσεις 1 και 1 "τρώτε" ύπουλα τον Baron Keelev. Ο τελευταίος διάλογος γίνεται με τον αυτοκράτορα-βασιλιά και πρέπει να δώσετε τις απαντήσεις 1, 1, 1, 1. Το power-gem αντιδρά με το τεχνητό σώμα του αυτοκράτορα και το καταστρέφει.

Συγχαρητήρια! Και τελικά, δεν ήταν όνειρο...